

Programma Scrum Foundation / Introductie Agile werken

Werkvorm

De workshop wordt gegeven aan de hand van een eenvoudig Kanban bord. Het Kanban bord heeft vier kolommen: | Backlog | To Do | In Progress | Done |
Zoveel mogelijk wordt het Scrum jargon gehanteerd.

In de kolom Backlog staan de stories die in de workshop aan bod komen:

Agile	Scrum	DevOps
A brief history of software engineering	Elementen en framework	High performance organisaties
Agile Manifest en principes	Rollen	The Three Ways of DevOps
Agile in de praktijk	Events	Tegenpatronen, voorwaarden
Minimum Viable Product	Artefacts	
	Planning poker	
	Kanban	

Om de interactie te bevorderen wordt in de workshop veel gebruik gemaakt van interactieve software waarmee de deelnemers op eenvoudige wijze hun ideeën over onderwerpen kunnen delen.

Inhoud

Na de introductie van de deelnemers wordt gestart met een interactieve quiz, met competitie element. Deze quiz geeft gelijk inzicht in wat de deelnemers al weten.

Na de quiz kijken we terug op de geschiedenis van software engineering, met name de waterval methode. Vanuit de nadelen van de waterval methode wordt een brug geslagen naar het heden: de Agile manier van werken.

Het grootste onderdeel in de workshop is de Scrum methode. Het framework, de rollen, de events en de artefacts worden behandeld. Ook komt de Planning Poker techniek aan bod, dit wordt daadwerkelijk geoefend met Planning Poker kaarten. Na Scrum wordt de Kanban methode behandeld.

Kanban kan gezien worden als een soort 'Scrum light' en wordt vaak gebruikt in beheerteams, en is daarom ook onderdeel van deze workshop. Laatste onderwerp van de workshop, als logisch vervolg op Scrum development, is DevOps, waarin het spanningsveld tussen development en operations wordt toegelicht en hoe DevOps dit kan oplossen.